

TROM - Die Auflösung des Verstandes - Postulatfehlschlagkarte

[Nr.]	Selbst		Andere		[Charakteristiken]		
	Urheber	Empfänger	Urheber	Empfänger	[I]	[II]	[III]
1A	-	Muss wissen	Muss gewusst werden	-	Motivator	Überwältigt werden	Dazu gezwungen werden zu wissen
1B	-	Muss nicht-wissen	Muss gewusst werden	-	Spiel	Spiel	Spiel
2A	Muss nicht-wissen	-	-	Muss gewusst werden	Spiel	Spiel	Spiel
2B	Muss nicht-wissen	-	-	Muss nicht-gewusst werden	Overt	Überwältigen	Daran hindern gewusst zu werden
3A	-	Muss nicht-wissen	Muss nicht-gewusst werden	-	Motivator	Überwältigt werden	Daran gehindert werden zu wissen
3B	-	Muss wissen	Muss nicht-gewusst werden	-	Spiel	Spiel	Spiel
4A	Muss wissen	-	-	Muss nicht-gewusst werden	Spiel	Spiel	Spiel
4B	Muss wissen	-	-	Muss gewusst werden	Overt	Überwältigen	Dazu zwingen gewusst zu werden
5A	-	Muss nicht-gewusst werden	Muss wissen	-	Motivator	Überwältigt werden	Dazu gezwungen werden gewusst zu werden
5B	-	Muss nicht-gewusst werden	Muss wissen	-	Spiel	Spiel	Spiel
6A	Muss nicht-gewusst werden	-	-	Muss wissen	Spiel	Spiel	Spiel
6B	Muss nicht-gewusst werden	-	-	Muss nicht-wissen	Overt	Überwältigen	Daran hindern zu wissen
7A	-	Muss nicht-gewusst werden	Muss nicht-wissen	-	Motivator	Überwältigt werden	Daran gehindert werden gewusst

TROM - Die Auflösung des Verstandes - Postulatfehlschlagkarte

							zu werden
7B	-	Muss gewusst werden	Muss nicht- wissen	-	Spiel	Spiel	Spiel
8A	Muss gewusst werden	-	-	Muss nicht- wissen	Spiel	Spiel	Spiel
8B	Muss gewusst werden	-	-	Muss wissen	Overt	Überwältigen	Dazu zwingen zu wissen